



**SHINING 3D<sup>®</sup>**

For More Shining Ideas

## EinScan H

Scanner 3D portable et hybride  
Source lumineuse LED et infrarouge



# Guide de démarrage

# Préparation

## Éléments inclus :



## Configuration PC :

### Recommandée

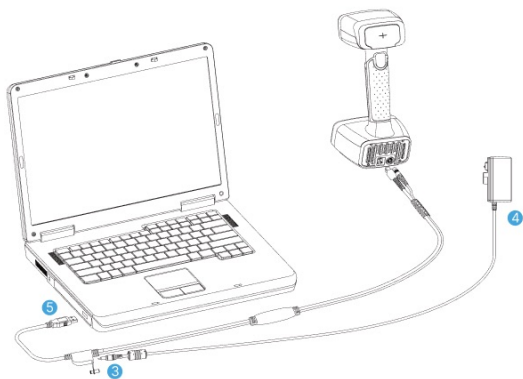
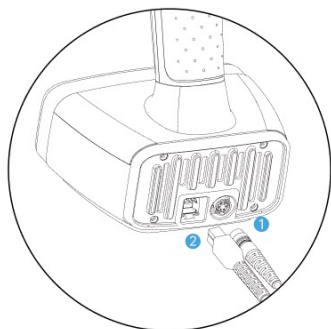
Carte graphique	Série NVIDIA GTX/RTX, $\geq$ GTX 1080
VRAM	$\geq$ 4 Go
Processeur	I7-8700
RAM	$\geq$ 32 Go
Connectivité	USB 3.0 haute vitesse

### Minimum

Carte graphique	$\geq$ Quadro card P1000 ou $\geq$ NVIDIA GTX660
Processeur	Intel® Xeon E3-1230, I5-3470, I7-3770
RAM	8 Go
Connectivité	USB 3.0 haute vitesse



# Installation du matériel



- 1 Branchez l'embout rond (alimentation) dans la prise ronde
- 2 Branchez l'autre embout (données) dans le port USB du scanner
- 3 Branchez l'adaptateur secteur dans le câble de connexion
- 4 Branchez l'adaptateur secteur dans une prise de courant
- 5 Branchez le dernier embout dans le port USB de votre ordinateur

# Installation du logiciel

## Téléchargement

Téléchargez le logiciel et guide utilisateur depuis [support.shining3d.com](http://support.shining3d.com)

### Lancez l'installation

Double-cliquez sur l'icône d'installation du logiciel pour installer le logiciel.

ÉTAPE  
**01**



### Activez la license

Après une installation réussie, lorsque l'appareil est correctement connecté, double-cliquez pour ouvrir le logiciel et activer l'appareil. L'activation en ligne est recommandée si votre ordinateur est connecté à Internet.

ÉTAPE  
**02**

Activation en ligne

Activation hors ligne

En cas de problème de connexion réseau, choisissez l'activation locale pour enregistrer le fichier de licence .ple sur votre ordinateur, via le menu d'activation. (Le fichier .ple se trouve sur la clé USB.)

Attention : Si vous branchez un autre scanner 3D avec un numéro de série différent, le logiciel vous demandera automatiquement d'activer cet appareil.

# Calibration

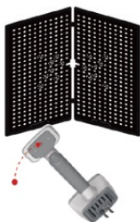
## Calibration standard

1. Placez la plaque verticalement à l'emplacement indiqué sur le papier.
2. Suivez les instructions du logiciel pour compléter les 5 positions.
3. En tenant le scanner, assurez-vous qu'il soit perpendiculaire au centre de la plaque. Rapprochez ou éloignez le scanner de la planche jusqu'à ce que toutes les distances requises soient capturées.

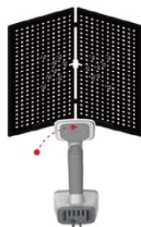
### ÉTAPE 01



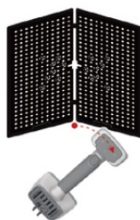
### ÉTAPE 02



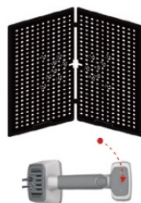
### ÉTAPE 03



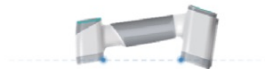
### ÉTAPE 04



### ÉTAPE 05



# Calibration



## Calibration de la balance des blancs

Tenez le scanner verticalement au dos de la planque de calibration (côté blanc). Déplacez le scanner vers le haut et vers le bas jusqu'à ce qu'une photo soit prise à la bonne distance.

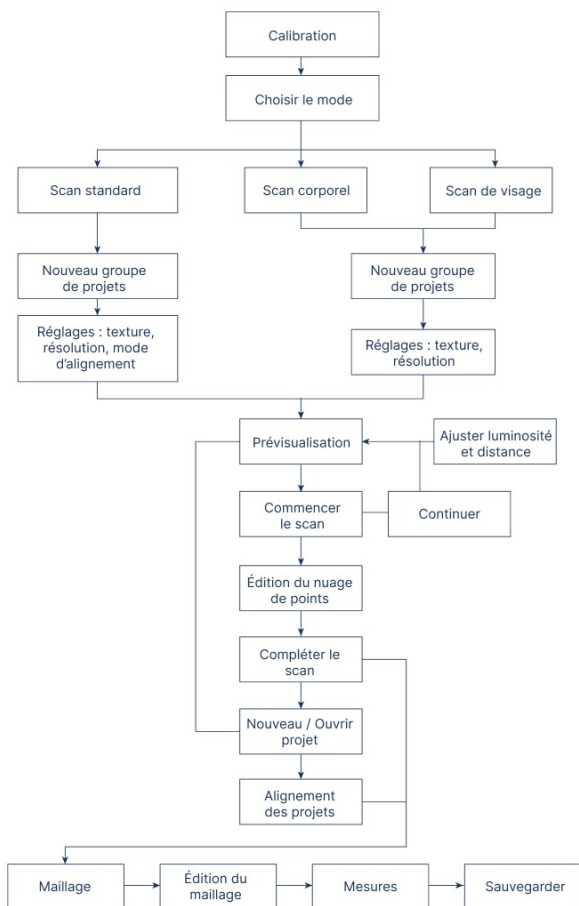
---

Lors de la première installation du logiciel, une calibration standard est requise par défaut.

### Notes :

1. Il est recommandé d'effectuer la calibration par l'utilisateur deux fois par semaine pour garantir un usage optimal au quotidien.
2. Déplacez le scanner à une vitesse lente et régulière.
3. Assurez-vous de protéger la plaque de calibration et de la garder propre, sans rayures ni taches.
4. La plaque de calibration est spécifiquement associée à l'appareil portant le même numéro de série. L'utilisation d'une plaque d'un autre scanner peut compromettre la qualité des données de scan et nuire à la précision.
5. Nettoyez la planche uniquement avec de l'eau claire ; évitez d'utiliser de l'alcool ou des produits chimiques qui pourraient l'endommager.

# Flux de travail du logiciel



# Choisir un mode de scan

## Utilisez le mode Standard quand :

- Vous avez besoin de rapidité
- Vous numérisez un objet avec de nombreuses caractéristiques géométriques (pour le mode d'alignement par géométries)

## Utilisez le mode Scan corporel quand :

- Vous numérisez une personne ou un animal. Les algorithmes utilisés par ce mode sont spécifiquement adaptés aux éléments qui bougent légèrement, par exemple lorsque la personne respire.

## Utilisez le mode Scan du visage quand :

- Vous numérisez le visage d'une personne. Ce mode utilise la source de lumière infrarouge (invisible) du scanner, qui permet de numériser sans éblouir la personne.
- Vous numérisez des cheveux, notamment longs et droits. La lumière infrarouge est plus adaptée dans ces cas.



# Résumé

	Standard	Corporel	Visage
Quoi scanner ?	Objets de 300 mm à 4m	Corps humain	Visage ou corps humain, cheveux
Source lumineuse	LED	LED	Infrarouge invisible
Exactitude	Jusqu'à 0,05 mm	Jusqu'à 0,05 mm	Jusqu'à 0,6 mm
Résolution	0,25 - 3 mm	0,5 - 3 mm	0,5 - 3 mm
Alignement	Marqueurs/géométries/hybride/textures	Géométries	Géométries
Vitesse	1 200 000 points/s, 20FPS		720,000points/s, 20FPS
Textures	Oui	Oui	Oui



## Difficile à numériser

- Objets transparents
- Objets réfléchissants ou brillants



## Solution

- Utiliser de la poudre blanche (e.g., en spray)



## Non recommandé

- Objets en mouvement
- Objets trop géométriques, avec beaucoup de trous
- Objets qui ne se tiennent pas et sont susceptibles de bouger au toucher, comme des habits



# SHINING 3D®

## Support technique

Inscrivez-vous sur [support.shining3d.com](http://support.shining3d.com)  
ou contactez-nous :

Email : [einscan\\_support@shining3d.com](mailto:einscan_support@shining3d.com)  
Skype : [einscan\\_support](https://www.skype.com/partners/einscan_support)

Nous publions régulièrement des astuces  
et tutoriels sur notre chaîne YouTube.

---

### Siège social - Asie

SHINING 3D Tech. Co., Ltd.  
Hangzhou, Chine  
Tél. : +86-571-82999050  
Email : [sales@shining3d.com](mailto:sales@shining3d.com)  
No. 1398, Xiangbin Road, Wenyan,  
Xiaoshan, Hangzhou, Zhejiang, Chine,  
311258

### Siège européen

SHINING 3D Technology GmbH.  
Stuttgart, Allemagne  
Tél. : +49-711-28444089  
Email: [sales@shining3d.com](mailto:sales@shining3d.com)  
Breitwiesenstraße 28, 70565,  
Stuttgart, Allemagne

### Siège social - Amériques

SHINING 3D Technology Inc.  
San Francisco, États-Unis  
Tél. : +1415-259-4787  
Email : [sales@shining3d.com](mailto:sales@shining3d.com)  
1740 César Chávez St. Unit D.  
San Francisco, CA 94124

**[www.shining3d.com](http://www.shining3d.com)**