



SHINING 3D[®]

For More Shining Ideas

EinScan H

Scanner 3D portable et hybride
Source lumineuse LED et infrarouge



Guide de démarrage

Préparation

Éléments inclus :



Configuration PC :

Recommandée

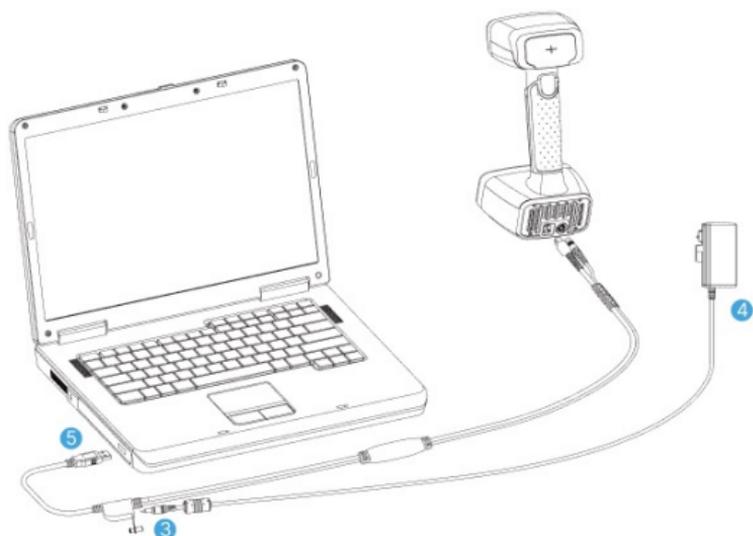
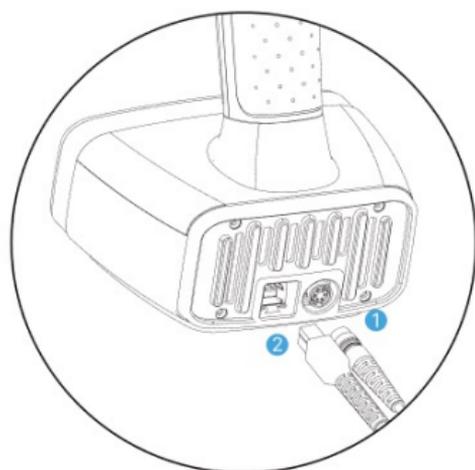
Carte graphique	Série NVIDIA GTX/RTX, \geq GTX 1080
VRAM	\geq 4 Go
Processeur	I7-8700
RAM	\geq 32 Go
Connectivité	USB 3.0 haute vitesse

Minimum

Carte graphique	\geq Quadro card P1000 ou \geq NVIDIA GTX660
Processeur	Intel® Xeon E3-1230, I5-3470, I7-3770
RAM	8 Go
Connectivité	USB 3.0 haute vitesse



Installation du matériel



- 1 Branchez l'embout rond (alimentation) dans la prise ronde
- 2 Branchez l'autre embout (données) dans le port USB du scanner
- 3 Branchez l'adaptateur secteur dans le câble de connexion
- 4 Branchez l'adaptateur secteur dans une prise de courant
- 5 Branchez le dernier embout dans le port USB de votre ordinateur

Installation du logiciel

Téléchargement

Téléchargez le logiciel et guide utilisateur depuis support.shining3d.com

Lancez l'installation

Double-cliquez sur l'icône d'installation du logiciel pour installer le logiciel.

ÉTAPE
01



Activez la license

Après une installation réussie, lorsque l'appareil est correctement connecté, double-cliquez pour ouvrir le logiciel et activer l'appareil. L'activation en ligne est recommandée si votre ordinateur est connecté à Internet.

ÉTAPE
02

Activation en ligne

Activation hors ligne

En cas de problème de connexion réseau, choisissez l'activation locale pour enregistrer le fichier de licence .ple sur votre ordinateur, via le menu d'activation. (Le fichier .ple se trouve sur la clé USB.)

Attention : Si vous branchez un autre scanner 3D avec un numéro de série différent, le logiciel vous demandera automatiquement d'activer cet appareil.

Calibration

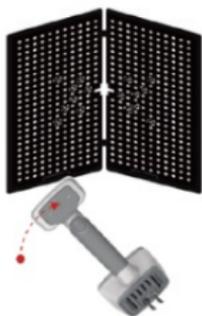
Calibration standard

1. Placez la plaque verticalement à l'emplacement indiqué sur le papier.
2. Suivez les instructions du logiciel pour compléter les 5 positions.
3. En tenant le scanner, assurez-vous qu'il soit perpendiculaire au centre de la plaque. Rapprochez ou éloignez le scanner de la planche jusqu'à ce que toutes les distances requises soient capturées.

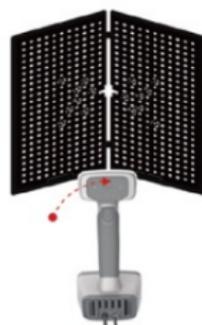
ÉTAPE 01



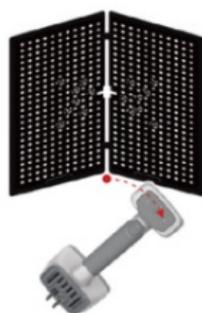
ÉTAPE 02



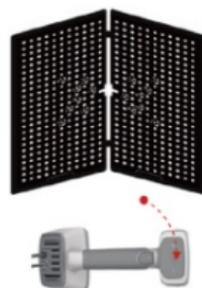
ÉTAPE 03



ÉTAPE 04



ÉTAPE 05



Calibration



Calibration de la balance des blancs

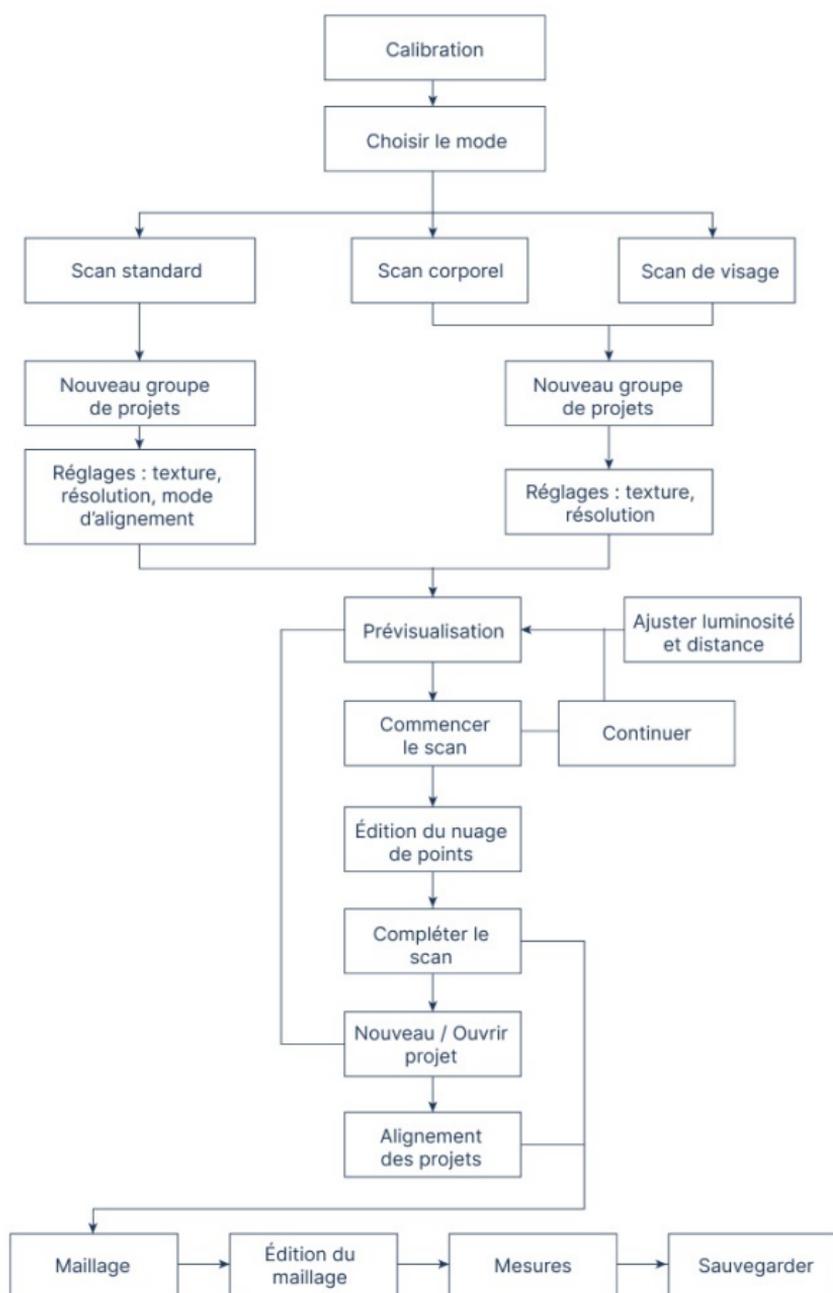
Tenez le scanner verticalement au dos de la planque de calibration (côté blanc). Déplacez le scanner vers le haut et vers le bas jusqu'à ce qu'une photo soit prise à la bonne distance.

Lors de la première installation du logiciel, une calibration standard est requise par défaut.

Notes :

1. Il est recommandé d'effectuer la calibration par l'utilisateur deux fois par semaine pour garantir un usage optimal au quotidien.
2. Déplacez le scanner à une vitesse lente et régulière.
3. Assurez-vous de protéger la plaque de calibration et de la garder propre, sans rayures ni taches.
4. La plaque de calibration est spécifiquement associée à l'appareil portant le même numéro de série. L'utilisation d'une plaque d'un autre scanner peut compromettre la qualité des données de scan et nuire à la précision.
5. Nettoyez la planche uniquement avec de l'eau claire ; évitez d'utiliser de l'alcool ou des produits chimiques qui pourraient l'endommager.

Flux de travail du logiciel



Choisir un mode de scan

Utilisez le mode Standard quand :

- Vous avez besoin de rapidité
- Vous numérisez un objet avec de nombreuses caractéristiques géométriques (pour le mode d'alignement par géométries)

Utilisez le mode Scan corporel quand :

- Vous numérisez une personne ou un animal. Les algorithmes utilisés par ce mode sont spécifiquement adaptés aux éléments qui bougent légèrement, par exemple lorsque la personne respire.

Utilisez le mode Scan du visage quand :

- Vous numérisez le visage d'une personne. Ce mode utilise la source de lumière infrarouge (invisible) du scanner, qui permet de numériser sans éblouir la personne.
- Vous numérisez des cheveux, notamment longs et droits. La lumière infrarouge est plus adaptée dans ces cas.

Résumé

	Standard	Corporel	Visage
Quoi scanner ?	Objets de 300 mm à 4m	Corps humain	Visage ou corps humain, cheveux
Source lumineuse	LED	LED	Infrarouge invisible
Exactitude	Jusqu'à 0,05 mm	Jusqu'à 0,05 mm	Jusqu'à 0,6 mm
Résolution	0,25 - 3 mm	0,5 - 3 mm	0,5 - 3 mm
Alignement	Marqueurs/géométries/hybride/textures	Géométries	Géométries
Vitesse	1 200 000 points/s, 20FPS		720,000points/s, 20FPS
Textures	Oui	Oui	Oui



Difficile à numériser

- Objets transparents
- Objets réfléchissants ou brillants



Solution

- Utiliser de la poudre blanche (e.g., en spray)



Non recommandé

- Objets en mouvement
- Objets trop géométriques, avec beaucoup de trous
- Objets qui ne se tiennent pas et sont susceptibles de bouger au toucher, comme des habits



SHINING 3D®

Support technique

Inscrivez-vous sur support.shining3d.com
ou contactez-nous :

Email : einscan_support@shining3d.com
Skype : [einscan_support](https://www.skype.com/partners/einscan_support)

Nous publions régulièrement des astuces
et tutoriels sur notre chaîne YouTube.

Siège social - Asie

SHINING 3D Tech. Co., Ltd.
Hangzhou, Chine
Tél. : +86-571-82999050
Email : sales@shining3d.com
No. 1398, Xiangbin Road, Wenyan,
Xiaoshan, Hangzhou, Zhejiang, Chine,
311258

Siège européen

SHINING 3D Technology GmbH.
Stuttgart, Allemagne
Tél. : +49-711-28444089
Email: sales@shining3d.com
Breitwiesenstraße 28, 70565,
Stuttgart, Allemagne

Siège social - Amériques

SHINING 3D Technology Inc.
San Francisco, États-Unis
Tél. : +1415-259-4787
Email : sales@shining3d.com
1740 César Chávez St. Unit D.
San Francisco, CA 94124

www.shining3d.com